4. Объекты | 80LVL

- 4.1. Как добавить объект
- 4.2 Поиск
- 4.3 Информация об объекте

4.1. Как добавить объект 🖉

4.1.1 На главной странице выберите раздел "Объекты".

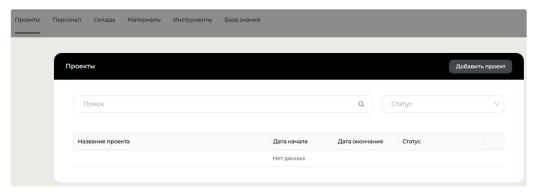


Рисунок 4.1 - Объекты

4.1.2 Нажмите "Добавить объект".

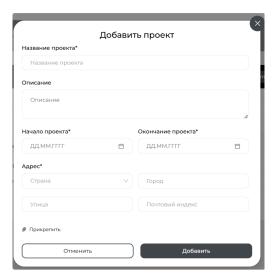


Рисунок 4.2 - Добавить объект

- 4.1.3 В открывшемся окне введите название объекта (обязательно для заполнения).
- 4.1.4 Добавьте описание объекта.
- 4.1.5 Укажите дату начала и дату окончания объекта (обязательно для заполнения).
- 4.1.6 Введите адрес: страну, город, улицу, почтовый индекс (обязательно для заполнения).
- 4.1.7 Прикрепите файл с информацией о Объекте.
- 4.1.8 Нажмите "Добавить".

4.2 Поиск ∂

4.2.1 На главной странице выберите раздел "Объекты".

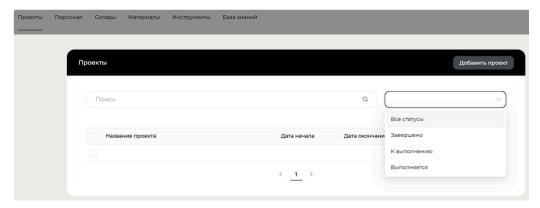


Рисунок 4.3 - Поиск объекта

4.2.2 Воспользуйтесь поиском по названию объекта или по статусу.

4.3 Информация об объекте 🖉

- 4.3.1 На главной странице выберите раздел "Объекты".
- 4.3.2 Нажмите на строку необходимого объекта.

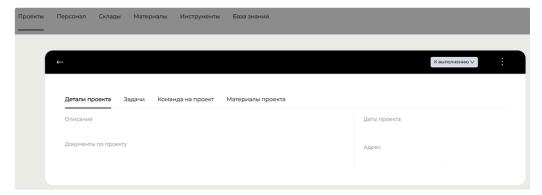


Рисунок 4.4 - Информация об объекте

- 4.3.3 Перейдите к вкладке "Детали объекта".
- 4.3.4 Просматривайте описание объекта, документы по объекту, даты объекта и адрес.
- 4.3.5 Перейдите к вкладке "Команда на объект".

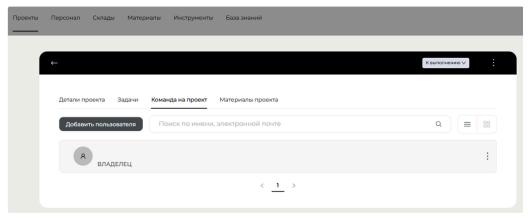


Рисунок 4.6 - Команда на объект

- 4.3.6 Нажмите "Добавить пользователя".
- 4.3.7 Выберите "Имя пользователя".
- 4.3.8 Нажмите "Добавить".
- 4.3.9 Воспользуйтесь поиском пользователя по имени или по электронной почте.
- 4.3.10 Нажмите на поле с необходимым пользователем.
- 4.3.11 Просматривайте информацию о пользователе.
- 4.3.12 Перейдите к вкладке "Задачи".

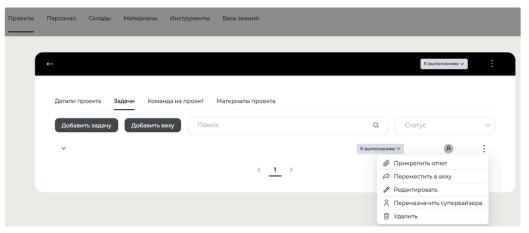


Рисунок 4.5 - Задачи объекта

- 4.3.13 Нажмите "Добавить задачу".
- 4.3.14 Заполните поля в соответствии с п.5.1 "Как добавить задачи" (https://alcosi.atlassian.net/wiki/spaces/8/pages/102717
- 4.3.15 Нажмите "Добавить веху".
- 4.3.16 Введите название вехи, дату начала и окончания.
- 4.3.17 Нажмите "Добавить".
- 4.3.18 Воспользуйтесь поиском задачи по названию или по статусу.
- 4.3.19 Нажмите на значок с тремя точками возле необходимой задачи.
- ПРИМЕЧАНИЕ.
 Вы увидите выпадающий список с перечнем действий.
 4.3.20 Воспользуйтесь функциями "Управления задачей" в соответствии с п.5.3 (https://alcosi.atlassian.net/wiki/spaces/8/
- 4.5.20 Воспользунтесь функциями "управления задачеи" в соответствии с п.5.3 (nttps://dicosi.atlassian.net/wiki/spaces/8/pages/1027178745
- 4.3.21 Перейдите к вкладке "Материалы объекта".

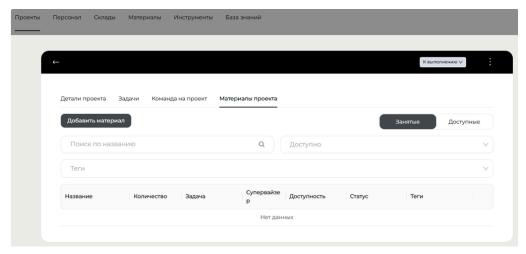


Рисунок 4.7 - Материалы объекта

4.3.22 Нажмите "Добавить материал".

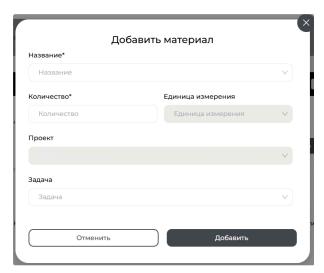


Рисунок 4.8- Добавление материала

- 4.3.23 В открывшемся окне из выпадающего списка выберите название материала (обязательно для заполнения).
- 4.3.24 Укажите количество материала (обязательно для заполнения).
- 4.3.25 Единица измерения и объект заполнятся автоматически.
- 4.3.26 Из выпадающего списка выберите задачу.
- 4.3.27 Нажмите "Добавить".
- 4.3.28 Воспользуйтесь поиском материала по занятым, доступным, по названию, статусу или тегам.